



# TVM-Spieleseminar

Grundlagen

# [ Spiele(n) ]

- Warum spielen Menschen?
- Welche Funktion haben Spiele?

# [ Spieleabend ]

- Planung eines Spieleabends
- Verlauf des Spieleabends

# [ Spielleitung ]

- Die Funktion des Spielleiters steuert, animiert, beobachtet, initiiert
- Flexibilität
- „1. Mitspieler“
- Team?

# [ Vorbereitung ]

- Spielesammlung
- Materialprüfung
- Reihenfolge, Ablauf, Dauer, Pausen
- Spiele müssen erklärt werden (\*)
- Rituale, Zeichen
- „Unverhofft kommt oft!“

# [ Spielerklärung ]

- Standort
- Einfache Erklärungen
- Kontakt halten
- Effektive Gruppen-/Spielereinteilung
- Faktor „Zeit“

# [ Spielverlauf ]

- Anfang und Ende
- „Atmosphäre“  
Konkurrenz und Aggression
- Flexibilität
- Schiedsrichter und/oder Spielleiter

# [ Nachbereitung ]

- Ablauf
- „Spaß gehabt?“
- Sieger und Verlierer
- Reflexion  
Probleme, Kritik

# [ Spiele

- Kennenlernspiele
- Darstellende Gruppenspiele
- Kurzspiele
- Ratespiele
- Singspiele
- Bewegungs-/ Reaktionsspiele
- Rollenspiele
- Pisten Spiele